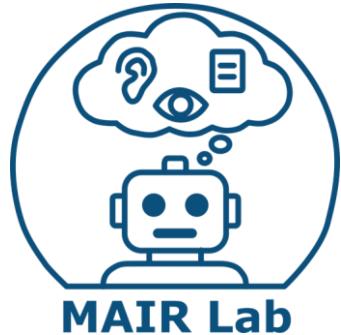


ASR Final Project

오디오및음성인식
안인규 (Inkyu An)



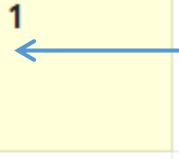
Final project!

- **Objective:** Improve ASR Performance
 - **Input Audio:**
 - Multi-channel audio data (e.g., 4-channel)
 - Each audio contains one of the following **noise conditions**:
 - 1) Café noise + reverberation
 - 2) Gaussian noise + reverberation
 - 3) Various sound events (e.g., guitar, bass, dog barking) + reverberation
 - Each version consists of 100 samples for both development and test sets.
 - The development dataset will be released publicly.
 - **Task:**
 - Compute the Word Error Rate (WER) using any ASR model of your choice.
 - You may apply speech enhancement, noise reduction, or multi-channel audio processing methods as preprocessing to reduce noise.
 - Different preprocessing methods may be used for each audio version ((1), (2), (3)), but the same ASR model must be used across all versions.

Final project! - 평가

- Evaluation Criteria (40%)
 - 성능 20%:
 - ASR performance (WER) on the test set
 - Improvement in WER after applying preprocessing compared to using the ASR model alone
 - 발표 20%:
 - Originality and effectiveness of the preprocessing method
 - 학생들의 평가 40% + 교수의 평가 60%

Final project!

2025.12						
일	월	화	수	목	금	토
30	1 	2	3	4 을 10.15	5	6
		←	발표평가 (1인당 15분 발표)			→
7	8	9	10	11	12	13
	←	발표평가 (1인당 15분 발표)			→	
14	15	16	17	18	19	20 을 11.1
21	22	23	24	25 성탄절	26	27
28	29	30	31	1	2	3

성취기반 평가

- 평가
 - 중간고사 (40%)
 - 프로젝트 (40%) – 중간고사 이후 공지
 - 과제 (10%)
 - 출석 (5%)
 - 보너스 점수 (5%) – 수업참여(질문, 대답)+0.5, 학우를 도와주면+0.5
- 성취기반평가
 - 중간고사: 40점
 - 점수의 분포에 따라 C+~A+까지 구분 (등급 점수 A+: 36, A: 32, B+: 28, B: 24, C+: 20)
 - 자신의 점수: 등급 점수(e.g., A+: 36) + α (α 에 대해서는 수업시간에 설명)
 - 프로젝트: 40점
 - 과제: 10점 / 출석: 5점
 - 보너스 점수: 5점
 - A+ (85점 이상), A0 (75점 이상), B+ (65점 이상), B0 (50점 이상), C+ (40점 이상), C- (30점 이상), D+ (20점 이상), F (20점 미만)